Coder un déplacement (CM1)

Prénom : ..... Date : .....

Le robot 🤖 se déplace sur le quadrillage. ➡️ **= une case vers la droite,** ⬆️ **= une case vers le haut.** Il part toujours de la case **A1**.

	A	B	C	D
4				
3				
2				
1	🤖			

🤖 1. Je suis le programme

Programme : ➡️ ➡️ ⬆️ ⬆️. Sur quelle case arrive le robot ? .....

🤖 2. J'écris le programme

Écris un programme pour aller de A1 à D2.

🤖 3. Deux programmes

Le programme ➡️ ⬆️ ➡️ ⬆️ fait-il arriver le robot sur la même case que celui de l'exercice 1 ?
.....

© 2026 La Flemme de Chercher · laflemmedechercher.fr
Fiche gratuite pour un usage familial ou en classe. Toute autre reproduction ou diffusion est interdite.

Corrigé (pour les parents)

1. C3 (deux cases à droite : C1, puis deux cases en haut : C3).
2. Par exemple : ➡️ ➡️ ➡️ ⬆️ (ou ⬆️ ➡️ ➡️ ➡️).
3. Oui : B1, B2, C2, C3. On arrive aussi en C3, par un autre chemin.

© 2026 La Flemme de Chercher · laflemmedechercher.fr
Fiche gratuite pour un usage familial ou en classe. Toute autre reproduction ou diffusion est interdite.